Use switch-case, for, while e do-while para resolução dos exercícios

**Nível 1:**

1. Escreva um programa que imprima os números pares de 1 a 20.

#include <stdio.h>

int main()

{

    for(int i=1; i<=20; i++){

        if(i%2==0){

            printf("%d ,", i);

        }

    }

}

1. Leia um número inteiro e imprima sua tabuada (de 1 a 10).

#include <stdio.h>

int main()

{

    for(int i=1; i<=20; i++){

        if(i%2==0){

            printf("%d ,", i);

        }

    }

    return 0;

}

1. Escreva um programa que leia um número e diga se ele é positivo, negativo ou zero.

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

    int num;

    char op;

    while (op!= 'N'){

        printf("\nMe diga um numero:");

        scanf("%d", &num);

        if(num<0){

            printf("%d é menor que 0",num);

        }else if(num>0){

            printf("%d é maior que 0",num);

        }else{

            printf("%d é igual a 0",num);

        }

        printf("\nQuer continuar?[y/n]");

        scanf(" %c", &op);

        op = toupper(op);

    }

    printf("\ntchau!!!");

        return 0 ;

}

1. Leia um conjunto de 5 notas e calcule a média.
2. Leia um conjunto de números (terminado por zero) e imprima a soma dos números pares.

**Nível 2:**

1. Escreva um programa que leia um número e imprima a soma dos seus divisores (exceto o próprio número).
2. Leia um conjunto de números (terminado por zero) e imprima o maior e o menor valor.
3. Escreva um programa que calcule a soma dos números ímpares de 1 a 100.
4. Leia um número inteiro e imprima a sua sequência de Fibonacci (até o 10º termo).
5. Escreva um programa que leia a idade e o sexo de várias pessoas e imprima a média de idade das mulheres.

**Nível 3:**

1. Leia um conjunto de números (terminado por zero) e imprima a moda (o número mais frequente).
2. Escreva um programa que leia a data de nascimento de uma pessoa e calcule sua idade em anos, meses e dias.
3. Leia um conjunto de números (terminado por zero) e imprima a sequência de Fibonacci para cada número.
4. Escreva um programa que leia o valor de um produto e calcule o valor final com desconto (10% para pagamentos à vista).
5. Leia um conjunto de notas de alunos e imprima a lista de alunos aprovados (média >= 7).